# IX - ACROBATIES

(Tableau non-exhaustif – Toute combinaison ou nouveauté peut être soumise pour validation et codification – Délai : 4 semaines)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Junior / Sol** | **8 / 13** | **12 / 17** | **16 / 21** | **20 / 25** | **20 / 25** | | | | | | |
| **Novice** | | | **8** | **12** | **16** | **20** | **20** | | | | |
| **Intermédiaire** | | | | | **8** | **12** | **16** | **20** | **20** | | |
| **Avancé** | | | | | | | **8** | **12** | **16** | **20** | |
| **Confirmé** | | | | | | | | **8** | **12** | **16** | **20** |
| **/** | **Niveau 1** | **Niveau 2** | **Niveau 3** | **Niveau 4** | **Niveau 5** | **Niveau 6** | **Niveau 7** | **Niveau 8** | **Niveau 9** | **Niveau 10** | **Niveau 11** |
| | **Acro Flashée interdite** | | | | | | | | **Acro Flashée autorisée – Parade requise** | | |
| **Cheval**<br><br>**Acro en Appel-Porté** | ✓ Cheval 60 ou « Américain »<br>✓ Genou<br>✓ Glissade<br>✓ Roue au Sol<br>✓ Roue Tenue<br>✓ Roue Genoux | ✓ Cheval<br>✓ Cheval sortie Junior<br>✓ Glissade vrillée<br>✓ Montée Stand sortie déroulée<br>✓ Roue Taille<br>✓ Nez<br>✓ Flap<br>✓ Hop Junior | ✓ Cheval C (Tailleur ok)<br>✓ Déroulé assis sortie<br>✓ Porté Junior<br>✓ Cygne | ✓ Cheval ¼ Mariée<br>✓ Nez Cheval<br>✓ Nez Sortie Haute<br>✓ Cheval Nez<br>✓ Déroulé<br>✓ Parapluie<br>✓ Porté Junior Equerre<br>✓ I Tenue<br>✓ Flash<br>✓ Epaule<br>✓ Mariée Nez | ✓ Cheval ¼ Mariée sortie haute<br>✓ Cheval I<br>✓ Cheval C Cheval I<br>✓ Tête 3/4<br>✓ Barrière<br>✓ Déroulé Cheval<br>✓ Porté Junior Cheval<br>✓ Planche | ✓ Cheval I Nez<br>✓ Tête<br>✓ Porté Junior Cheval Déroulé<br>✓ Patineuse<br>✓ Flash Nez<br>✓ Nez bloqué<br>✓ Déroulé tenu<br>✓ Drapeau | ✓ Barrière tournée<br>✓ Tête cuisse<br>✓ Elévation | | ✓ Staff Rattrap<br>✓ Staff Kosack<br>✓ Staff ½T Dse<br>✓ Béta Rattrap<br>✓ Béta ½T Des<br>✓ Béta Kosack | ✓ Staff Cheval<br>✓ Staff Epaules<br>✓ Staff ½T arrivée Ecart + Acro<br>✓ Staff 1T Dse<br>✓ Staff Rattrap + Acro | |
| **Acro Tournantes (Spirale & Teller) & Acro de Corps** | ✓ Spirale assise<br>✓ Teller sans franchissement | ✓ Disque 1T<br>✓ Spirale assise Saut ½T<br>✓ Teller 1T<br>✓ ½ Serpentin sortie côté | ✓ Disque 2T mini<br>✓ Spirale assise + Cheval<br>✓ Teller 2T mini<br>✓ ½ Serpentin sortie haute | ✓ Disque 2T inversés ou Mixtes<br>✓ ½ Serpentin Cheval<br>✓ Teller 3T Thomas<br>✓ Nez + Teller 2T mini | ✓ Nez Teller 3T Thomas | ✓ Ceinture, Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 1T<br>✓ Spirale assise + Auerbach | ✓ Hop | ✓ Ceinture, Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 2T ou combinaison 1T+1T | ✓ Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 3T | ✓ Combinaison 3T+1T | ✓ Combinaison 2T+2T |
| **Plongeon Arrière & Avant** | ✓ Petit Plongeon latéral | ✓ Petit Plongeon latéral Cheval<br>✓ Petit Soleil Plongeon avant | ✓ Petit Plongeon | ✓ ½ Serpentin Plongeon | | ✓ Planche Plongeon<br>✓ Cheval Plongeon<br>✓ Cheval I Plongeon (& variantes)<br>✓ Cygne Plongeon | ✓ Déroulé Plongeon<br>✓ Drapeau Plongeon<br>✓ Planche arrière Plongeon<br>✓ Nez bloqué Plongeon | ✓ Déroulé Plongeon entrée Cheval-épaule<br>✓ Déroulé Plongeon entrée Rolling up | ✓ Staff Ecart arrivée Ecart Déroulé Plongeon<br>✓ Appel Genoux arrivée Ecart Déroulé Plongeon<br>✓ Déroulé Flashé Plongeon | ✓ Appel Genoux Plongeon | ✓ Staff Plongeon |
| **Rotation Avant & Arrière**<br><br>**Hanche** | ✓ Petit Soleil Sortie Dos | ✓ Petit Soleil | ✓ Petit Soleil Cheval | ✓ Hanche | | ✓ Looping avant (Jambes) | ✓ Flèche<br>✓ Tessarini arrêtée<br>✓ Salto fesse tendu tenu<br>✓ Nez salto arrière Epaule | ✓ Looping avant<br>✓ Nez Salto arrière tenu<br>✓ Flèche (Auerbach / Epaule / Retournée tenue)<br>✓ Looping arrière<br>✓ Tessarini<br>✓ Cheval Dos<br>✓ Dos à Dos | ✓ Looping arrière Cheval<br>✓ Flèche Retournée<br>✓ Nez-Flèche<br>✓ Flèche Epaule Looping avant<br>✓ Cheval salto<br>✓ Dos à Dos ½T ou Cheval<br>✓ Cheval Dos ½T aux poignets | ✓ Cheval salto carpé ou tendu<br>✓ Tessarini Nez<br>✓ Cheval Dos Nez<br>✓ Russe | ✓ Béta Avant<br>✓ Staff Avant<br>✓ Staff Arrière |